

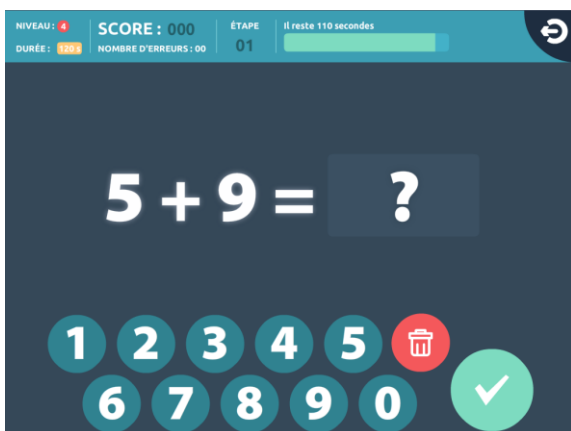


120 SECONDES

application de l'académie de Dijon



120 secondes est un exerciceur portant sur les 4 opérations. Le but du jeu est de répondre correctement à un maximum de calculs en 2 minutes.



Compétences travaillées :

- calcul mental et calcul automatisé
- répertoires additifs, soustractifs et multiplicatifs.



Utilisations possibles en classe :

- en APC ou en atelier
- entraînement différencié
- automatisation/ renforcement des acquis

En savoir plus :

<http://mathematiques.ac-dijon.fr/spip.php?article196>

Sur le site, découvrez d'autres applications mathématiques de l'académie de Dijon pour le primaire disponibles sur les tablettes : *DéfiTables*, *Convertir*, *Répérage*



- Progressivité de la difficulté pendant la partie
- Choix du niveau et de la durée
- Possibilité d'enregistrer son score en choisissant un pseudo et un avatar

