



# NOMBRE CIBLE

Cycle 3

QUOI

Nombre Cible est un exercice permettant de jouer au jeu du "Compte est bon". Le but est d'atteindre un nombre cible en calculant à partir de 5 ou 6 nombres donnés.

POURQUOI



Objectifs pédagogiques :

- Pratiquer le calcul mental et réfléchi
- Utiliser les répertoires additifs, soustractifs, multiplicatifs connus

COMMENT

Cette application peut être utilisée en classe comme à la maison.

En classe, on peut envisager :

- un travail en atelier, en individuel ou à plusieurs
- un travail en classe entière, avec des groupes, en mode "compétition" sur un temps donné pendant lequel il faut remporter le plus de "compte est bon" possible
- etc...



Vidéo de présentation de l'application

L'application est simple d'utilisation.

LE TRUC  
EN +

Une différenciation est facilitée par les options paramétrables : choix entre 2 niveaux de difficulté (mini-cible et maxi-cible), délai de réponse ajustable entre 1 mn et un délai illimité, mode de calcul automatique ou manuel.

